

# Sistemas de Telefonía.

## Examen tipo test 2

Ver [Telefonía con Elastix](#)

### 2 Introducción a la VoIP

<b>Nombre del alumno</b> .....	
<b>Curso escolar</b>	
<b>Profesor</b>	Juan Carlos Ballesteros

Este examen consta de 20 preguntas, cada pregunta correcta tiene un valor de +0`5 puntos, cada pregunta incorrecta tiene un valor de -0`2 puntos. La respuesta **No lo sé** no tiene valor.

	respuesta
<b>1 El protocolo IP (Internet Protocol)</b>	
Es el número único binario y consta de 33 bits	
Es una dirección IP	
trabaja a nivel de red donde la información se envía en paquetes llamados paquetes IP	
No lo sé	
<b>2 ¿Que protocolos son de Capa Transporte?.</b>	
1 RIP, OSPF y EIGRP	
2 TCP y UDP	
3 SIP y AIX	
No lo sé	
<b>3 ¿Qué codec consume menos ancho de banda?</b>	
1 GSM	
2 G.711	
3 G.729	
No lo sé	
<b>4 Para transportar la voz en una red VoIP</b>	
1 se utiliza la conversion Digital-digital.	
2 se utilizan la conversion Digital-analógica.	
3 se utilizan algunos protocolos como SIP	
No lo sé.	
<b>5 El codec G.722</b>	
1 ofrece un muestreo de 14 bits a 16 kHz	
2 La ventaja radica principalmente en su alta compresión	
3 Utiliza un muestreo de 8 bits a 8kHz	
No lo sé	
<b>6 para transmitir voz usando G.711</b>	
1 deberíamos usar 64Kbps	
2 deberíamos usar 16 kHz	
3 deberíamos usar 64 kHz	
No lo sé	

<b>7 El codec GSM</b>	
1 consume 8 veces menos ancho de banda que el codec G.711	
2 consume 64Kbps	
3 comprime aproximadamente a 13kbit/s	
No lo sé	
<b>8 ¿Para que sirve el direccionamiento de ip dentro de VoIP?</b>	
1 permite determinar la ruta óptima para que un paquete IP llegue su destino	
2 El direccionamiento sirve para ver los paquetes que se van a enviar	
3 El direccionamiento permite ver las diferentes direcciones ip en nuestra red.	
No lo sé	
<b>9 ¿Qué es una mascara de red IPv4?</b>	
1 es un número de 32 bits al igual que una dirección IP	
2 es un número que encamina a la puerta de enlace	
3 es un número logico que poseen todos los ordenadores	
No lo sé	
<b>10 El codec G.722</b>	
1 ofrece una tasa de muestreo de 8 bits a 32 kHz	
2 ofrece una tasa de muestreo de 14 bits a 16 kHz	
3 ofrece una tasa de muestreo de 14 bits a 8Khz	
No lo sé	
<b>11 ¿El codec G.729 tiene algún tipo de coste por utilizarlo?</b>	
1 No tiene ningún tipo de coste	
2 No tiene ningún coste, pero puede recibir donaciones	
3 Tiene licencia, por lo tanto tenemos que pagar por usarlo	
No lo sé	
<b>12 Protocolo TCP</b>	
1 reduce la cantidad de información necesaria en los paquetes por lo que es un protocolo más rápido que UDP	
2 se asocia con el servicio de correo electrónico o protocolo SMTP	
3 Este es un protocolo de transporte que se transmite sobre IP	
No lo sé	
<b>13 El protocolo que se encarga de controlar la transmisión es...</b>	
1 TCP.	
2 TTL.	
3 ICMP.	
No lo sé.	
<b>14 Protocolo UDP - User Datagram Protocol -</b>	
1 es un protocolo de transporte	
2 es un protocolo de información TCP/AIX	
3 es un protocolo de compresión VoIP	
No lo sé	
<b>15 Codificación de la voz</b>	
1 Se hace con el codec UDP	
2 conocida como Analog-to-Digital Conversion, o ADC	
3 Se hace con el codec MPG/AIX	

No lo sé	
<b>16 Algunos codecs soportados por Asterisk son:</b>	
1 G.711, G.722, G.729, GSM, AIX	
2 G.711, G.722, G.729, GSM, SIP	
3 G.711, G.722, G.729, GSM, iLBC	
No lo sé	
<b>17 El protocolo TCP:</b>	
1 Es un protocolo para enviar paquetes fuera de nuestra red.	
2 Es un protocolo de transporte que se transmite sobre IP	
3 Es un protocolo que sirve para averiguar direcciones web	
No lo sé	
<b>18 de donde proviene la palabra codecs</b>	
1 La palabra codec proviene de abreviar las palabras codificación y decodificación	
2 La palabra codec proviene de abreviar las palabras ordenador y capa de enlace	
3 La palabra codec proviene de abreviar las palabras codigo universal y decoración	
No lo sé	
<b>19 El Internet tuvo su origen en</b>	
1 el Departamento de Defensa de los Estados Unidos	
2 una red robusta se llamó ARRANet	
3 en la década del sesenta y se llamó ARPANet	
No lo sé	
<b>20 Protocolo UDP - User Datagram Protocol -</b>	
1 ayuda controlando que los datos recibidos esten el mismo orden en que fueron enviados	
2 es uno de los más usados de todos los tiempos y proviene de un estándar ITU-T	
3 no le importa si los datos llegan con errores	
No lo sé	

From:  
<http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/> - IES Palomeras-Vallecas Dep. Electronica

Permanent link:  
[http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/doku.php?id=sistemas\\_de\\_telefonia\\_fija\\_y\\_movil:examenes:examen\\_2\\_2](http://server-jk.ddns.net/dokuwiki/doku.php?id=sistemas_de_telefonia_fija_y_movil:examenes:examen_2_2)

Last update: 2025/01/22 02:02

