

Sistemas de Telefonía.

Examen tipo test 2

Ver [Telefonía con Elastix](#)

2 Introducción a la VoIP

Nombre del alumno	
Curso escolar	
Profesor	Juan Carlos Ballesteros

Este examen consta de 20 preguntas, cada pregunta correcta tiene un valor de +0`5 puntos, cada pregunta incorrecta tiene un valor de -0`2 puntos. La respuesta **No lo sé** no tiene valor.

1 El protocolo IP (Internet Protocol)	Profesor
Es el número único binario y consta de 33 bits	
Es una dirección IP	
trabaja a nivel de red donde la información se envía en paquetes llamados paquetes IP	X
No lo sé	
2 ¿Que protocolos son de Capa Transporte?.	Parchis OK
1 RIP, OSPF y EIGRP	
2 TCP y UDP	X
3 SIP y AIX	
No lo sé	
3 ¿Qué codec consume menos ancho de banda?	Equipo A
1 GSM	
2 G.711	
3 G.729	X
4 Para transportar la voz en una red VoIP	Equipo A
1 se utiliza la conversion Digital-digital.	
2 se utilizan la conversion Digital-analógica.	
3 se utilizan algunos protocolos como SIP	x
No lo sé.	
5 El codec G.722	JOL
1 ofrece un muestreo de 14 bits a 16 kHz	X
2 La ventaja radica principalmente en su alta compresión	
3 Utiliza un muestreo de 8 bits a 8kHz	
No lo sé	
6 para transmitir voz usando G.711	
1 deberíamos usar 64Kbps	X
2 deberíamos usar 16 kHz	
3 deberíamos usar 64 kHz	
No lo sé	
7 El codec GSM	

1 consume 8 veces menos ancho de banda que el codec G.711	
2 consume 64Kbps	
3 comprime aproximadamente a 13kbit/s	X
No lo sé	
8 ¿Para que sirve el direccionamiento de ip dentro de VoIP?	Procesos
1 permite determinar la ruta óptima para que un paquete IP llegue su destino	X
2 El direccionamiento sirve para ver los paquetes que se van a enviar	
3 El direccionamiento permite ver las diferentes direcciones ip en nuestra red.	
No lo sé	
9 ¿Qué es una mascara de red IPv4?	San Bolas
1 es un número de 32 bits al igual que una dirección IP	X
2 es un número que encamina a la puerta de enlace	
3 es un número logico que poseen todos los ordenadores	
No lo sé	
10 El codec G.722	Profesor
1 ofrece una tasa de muestreo de 8 bits a 16 kHz	
2 ofrece una tasa de muestreo de 14 bits a 16 kHz	X
3 ofrece una tasa de muestreo de 14 bits a 8Khz	
No lo sé	
11 ¿El codec G.729 tiene algún tipo de coste por utilizarlo?	Parchis OK
1 No tiene ningún tipo de coste	
2 No tiene ningún coste, pero puede recibir donaciones	
3 Tiene licencia, por lo tanto tenemos que pagar por usarlo	X
No lo sé	
12 Protocolo TCP	Equipo A
1 reduce la cantidad de información necesaria en los paquetes por lo que es un protocolo más rápido que UDP	
2 se asocia con el servicio de correo electrónico o protocolo SMTP	
3 Este es un protocolo de transporte que se transmite sobre IP	X
No lo sé	
13 El protocolo que se encarga de controlar la transmisión es...	Equipo Verano
1 TCP.	x
2 TTL.	
3 ICMP.	
No lo sé.	
14 Protocolo UDP (User Datagram Protocol)	
1 es un protocolo de transporte	X
2 es un protocolo de información TCP/AIX	
3 es un protocolo de compresión VoIP	
No lo sé	
15 Codificación de la voz	
1 Se hace con el codec UDP	
2 conocida como Analog-to-Digital Conversion, o ADC	X
3 Se hace con el codec MPG/AIX	

No lo sé	
16 Algunos codecs soportados por Asterisk son:	
1 G.711, G.722, G.729, GSM, AIX	
2 G.711, G.722, G.729, GSM, SIP	
3 G.711, G.722, G.729, GSM, iLBC	X
No lo sé	
17 El protocolo TCP:	Procesos
1 Es un protocolo para enviar paquetes fuera de nuestra red.	
2 Es un protocolo de transporte que se transmite sobre IP	X
3 Es un protocolo que sirve para averiguar direcciones web	
No lo sé	
18 de donde proviene la palabra codecs	San Bolas
1 La palabra codec proviene de abreviar las palabras codificación y decodificación	X
2 La palabra codec proviene de abreviar las palabras ordenador y capa de enlace	
3 La palabra codec proviene de abreviar las palabras código universal y decoración	
No lo sé	
19 El Internet tuvo su origen en	
1 el Departamento de Defensa de los Estados Unidos	X
2 una red robusta se llamó ARANet	
3 en la década del sesenta y se llamó ARPANet	
No lo sé	
20 Protocolo UDP (User Datagram Protocol)	
1 ayuda controlando que los datos recibidos estén en el mismo orden en que fueron enviados	
2 es uno de los más usados de todos los tiempos y proviene de un estándar ITU-T	
3 no le importa si los datos llegan con errores	X
No lo sé	

From:

<https://server-jk.ddns.net/dokuwiki/> - IES Palomeras-Vallecas Dep. Electronica

Permanent link:

https://server-jk.ddns.net/dokuwiki/doku.php?id=sistemas_de_telefonia_fija_y_movil:exámenes:examen_2

Last update: 2025/01/22 01:02

